

# DIPLOMATURA EN DESARROLLO DE APLICACIONES EN VISUAL STUDIO .NET

## Contenidos

### ■ Módulo Uno: Introducción a .NET

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Conocer los diferentes componentes de la plataforma .NET.
  - ◆ Compilación de aplicaciones utilizando las herramientas provistas por la plataforma.
- **Contenidos**
  - ◆ Introducción a CLR.
  - ◆ Ensamblajes, clases
  - ◆ Compilación y MSIL.
  - ◆ Lenguajes e interacciones.

### ■ Módulo Dos: Variables, operadores, expresiones, tipos y excepciones.

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Orígenes de C# y características.
  - ◆ Fundamentos de la programación en C#, variables, operadores, expresiones, sentencias.
  - ◆ Conocimiento del compilador C#.
- **Contenidos**
  - ◆ Tipos de datos, variables y constantes.
  - ◆ Expresiones, operadores, control de flujos.
  - ◆ Espacio de nombres.
  - ◆ Manejo de excepciones.
  - ◆ Directivas de pre procesamientos.
  - ◆ Aplicaciones básicas en C#.

### ■ Módulo Tres: Revisión de la programación Orientada a Objetos.

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Fundamentos de la programación Orientada a Objetos.
  - ◆ Relación de los fundamentos de OO con C#.
  - ◆ Construcción de clases e interfaces.
  - ◆ Construcción de estructuras.
- **Contenidos**
  - ◆ Introducción a la programación Orientada a Objetos.
  - ◆ Construcción de clases, herencia, polimorfismo, colecciones, etc.
  - ◆ Construcción de interfaces.
  - ◆ Control de accesos.
  - ◆ Construcción de estructuras.
  - ◆ Diferencias entre estructuras y clases.
  - ◆ Programación en capas.



#### ■ Módulo Siete: ADO .NET

- **Objetivos Específicos**
  - ◆ Fundamentos de ADO .NET.
  - ◆ Bases de datos relacionales y SQL.
  - ◆ Utilización de componentes y ADO .NET.
  - ◆ Conexión con SQL Server, ACCESS y ORACLE.
- **Contenidos**
  - ◆ ADO .NET Modelo de Objetos.
  - ◆ Clases básicas.
  - ◆ Conexiones con bases de datos.
  - ◆ Controles y ADO .NET.
  - ◆ Procedimientos almacenados.

#### ■ Módulo Ocho: Customización y creación de controles.

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Creación de componentes mediante herencia.
  - ◆ Customización de componentes.
  - ◆ Reutilización.
- **Contenidos**
  - ◆ Componentes y herencia.
  - ◆ Customización.
  - ◆ Creación.Reutilización.

#### ■ Módulo Nueve: XML .NET

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Fundamentos de XML .NET.
  - ◆ Clases fundamentales.
  - ◆ Relación entre XML .NET y ADO .NET.
  - ◆ SOAP, WSDL y Web Service.
- **Contenidos**
  - ◆ Introducción a clases XML.
  - ◆ Documentos XML.
  - ◆ Introducción a XPATH.
  - ◆ Conexión con ADO .NET.

#### ■ Módulo Diez: Desarrollo de aplicaciones distribuidas.

- **Objetivos específicos**
  - ◆ Introducción a la programación de SOCKETS.
  - ◆ Arquitectura de objetos distribuidos.
  - ◆ Infraestructura de objetos distribuidos con Remoting.
  - ◆ Descripción y utilización de servicios COM+.
  - ◆ Implantación y administración de aplicaciones COM+
- **Contenidos**
  - ◆ Sockets, envío de datos mediante SOCKET.
  - ◆ Colas MSMQ.
  - ◆ Remoting.
  - ◆ COM+.
  - ◆ Transacciones mediante aplicaciones COM+.Tipos.

#### ■ Módulo Once: Herramientas para prácticas de calidad.



# bit4b

Better IT for Business

Con el respaldo académico de



- **Objetivos específicos**
  - ◆ Utilización de herramientas para persistencia de objetos.
  - ◆ Introducción a las pruebas unitarias.
  - ◆ Herramientas para pruebas.
  - ◆ Herramientas de documentación.
- **Contenidos**
  - ◆ NHibernate.
  - ◆ NUnit.
  - ◆ NDoc.