



Curso de Corel Draw

CONTENIDOS

Unidad 1. Introducción a CorelDRAW X5

- Novedades en CorelDRAW X5
- Arrancar y cerrar CorelDRAW X5
- La pantalla inicial
- Las barras
- Imagen vectorial y mapas de bits

Unidad 2. Operaciones básicas

- Abrir un dibujo
- Abrir varios dibujos a la vez
- Guardar y Guardar como...
- El Zoom

Unidad 3. Crear objetos

- La Herramienta Rectángulo
- La Herramienta Elipse
- La Herramienta Papel Gráfico
- La Herramienta Polígono
- La Herramienta Espiral
- La Herramienta Estrella
- Formas básicas y otros objetos
- Formas de Flecha
- Formas de Orlas
- Formas de Notas

Unidad 4. Trabajar con objetos

- Seleccionar objetos
- Mover objetos
- Copiar y Pegar objetos
- Duplicar objetos
- Diferencia entre copiar y duplicar objetos
- Escalar objetos y modificar forma
- La Herramienta Forma

Unidad 5. Rellenos

- Introducción
- Relleno Uniforme
- Relleno Uniforme: Ficha Modelos
- Los modelos CMYK y RGB
- Relleno Uniforme Ficha Mezcladores
- Relleno Uniforme Armonías
- Armonías de colores - Matices
- Armonías de colores - Variaciones
- Relleno Uniforme Mezcla de colores
- Relleno Uniforme Ficha Paletas
- Relleno Degradado
- Relleno Degradado Lineal
- Relleno Degradado Radial
- Relleno Degradado Cónico
- Relleno Degradado Cuadrado
- Relleno Degradado Mezcla de Colores
- Relleno Degradado Dos Colores
- Relleno Degradado Dirección de la mezcla
- Relleno Degradado Personalizado
- Rellenos Degradados Preestablecidos
- Rellenos de Patrón
- Rellenos de Patrón: 2 Colores
- Rellenos de Patrón con imágenes importadas
- El editor de patrones
- Rellenos de Patrón en Color
- Relleno de Patrón con Mapa de bits
- Rellenos de Textura
- Rellenos de Textura PostScript
- Relleno Interactivo

Unidad 6. Bordes

- Introducción
- Aplicar color de borde
- Aplicar grosor de borde y estilo

Unidad 7. Organizar objetos

- Alinear objetos
- Distribuir objetos

Unidad 8. Dar forma a objetos

- Soldar objetos
- Intersectar objetos
- Recortar objetos

Unidad 9. Transformar objetos

- Rotar objetos
- Reflejar objetos
- Posición de objetos
- Inclinar objetos

Unidad 10. Dibujar libremente

- Dibujo a mano alzada
- Dibujo inteligente
- Dibujo con medios artísticos
- Medio Artístico Preestablecido
- El Pincel
- El Diseminador
- La Pluma Caligráfica
- El Medio Artístico Presión

Unidad 11. Dibujar a partir de nodos

- La herramienta Bézier
- Convertir objetos a curvas
- Manipular nodos y segmentos
- Distintos tipos de nodos

Unidad 12. Tablas

- Crear tablas
- Cambiar tamaño de celdas
- Rellenos y bordes
- Insertar imágenes en celdas
- Crear textos en tablas
- Unir y dividir celdas

Unidad 13. Efectos tridimensionales

- Aplicar silueta a objetos
- Aplicar extrusión a objetos
- Aplicar perspectiva a objetos
- Aplicar sombras a objetos

Unidad 14. Imágenes

- Insertar imagen en un objeto con PowerClip
- Recortar una imagen de mapa de bits
- Aplicar filtros a imágenes de mapa de bits
- Efectos 3D
- Trazos artísticos
- Desenfocar
- Cámara
- Transformación de color
- Silueta
- Creativo
- Distorsionar
- Ruido
- Perfilar
- Filtros de conexión

Unidad 15. Textos

- Texto Artístico
- Asignar Formato al texto
- Editar Texto
- Adaptar texto a un trayecto
- Texto de Párrafo
- Formato del texto de párrafo

Unidad 16. Capas

- Introducción
- Trabajar con Capas
- Propiedades
- Líneas guías

Unidad 17. Impresión

- Definir propiedades de la impresora
- Imprimir un trabajo
- Vista preliminar de un trabajo
- Imprimir un diseño en varias páginas
- Imprimir una tarjeta varias veces en una página